

Ejercicio 2.1 (0.3 puntos)

1. Escribe una función que devuelva la media de los elementos de un array de tipo `double` pasado como parámetro.
2. Escribe una función que devuelva la desviación estándar de los elementos de un array de tipo `double` pasado como parámetro.

Indicación: La función `Math.sqrt(n)` devuelve la raíz cuadrada de `n`

3. Escribe un programa que solicite al usuario una secuencia de números, y calcule su media y desviación estándar. El programa puede tener el siguiente aspecto:

```
Introduce la cantidad de números: 5
Introduce el número 1: 23
Introduce el número 2: 14
Introduce el número 3: 10
Introduce el número 4: 20
Introduce el número 5: 15
```

```
MEDIA: 16.4
DESV. ESTÁNDAR: 4.59
```

Ejercicio 2.2 (0.3 puntos)

1. Realiza un procedimiento `criba` que reciba un array de booleanos y un número entero `n`. El procedimiento deberá poner a `false` los elementos del array que se encuentren en las posiciones que sean múltiplos de `n`.
2. Realiza un procedimiento llamado `eratostenes` que reciba un número entero `n`, reserve en memoria un array de `n` booleanos, y aplique sucesivamente el procedimiento `criba`, implementando el algoritmo de la Criba de Eratóstenes.
3. Realiza un programa que pregunte al usuario un número `n`, e imprima la lista de los números primos comprendidos entre 2 y `n`.

Ejercicio 2.3 (0.1 puntos)

1. Escribe un programa que reciba una cadena del usuario y cuente el número de espacios en blanco en la misma.

Indicación: Si `str` es una variable de tipo `String`, `str.charAt(n)` devuelve el carácter que se encuentra en la posición `n`-ésima de `str`. Las posiciones dentro de una cadena se numeran comenzando desde el número cero.